

第2回  
2021年3月実施  
**無料**  
受検料  
特別キャンペーン

小学生 中学生 高校生 対象 全国1,200会場以上

# プログラミング能力検定

第2回検定(2021年3月実施)のご案内

目指せ「合格」

プロ検でプログラミングの実力を  
ためしてみよう!

＼ プロ検を受検するとこんなイイコト /

**大学入試に役立つ!**  
高校で学ぶプログラミングの範囲へ対応

**目に見える成果で自信がつく!**  
合格証書や成績表をプレゼント

## プログラミング能力検定とは

プログラミングの基礎となる知識を測るための試験です。プログラミングの概念の理解度を体系的に分析・評価することで受検者のプログラミング能力を詳細に測り、それまでの学習成果を証明すると共にその後の効果的な学習につなげることができます。

また2022年度より高校にて必修化される「情報」のプログラミングに関する領域に対応し、2024年度の大学入試共通テストから必修となる情報科目としてのプログラミングへの対策試験となることを目指しています。

● 実施期間：2021年3月8日(月)～14日(日)  
(お申込み期間：2021年2月1日～3月1日)

● 受検会場：お通りの教室にて実施

● 受検料：  
レベル4 ￥4,900  
レベル3 ￥3,900  
レベル2 ￥2,900  
レベル1 ￥1,900  
\*税抜。通常時

特別キャンペーンにより

**無料**

にてご受検いただけます。

## ●「プログラミング能力検定」レベル別の出題範囲／合格ライン／試験時間

レベル	出題タイプ	出題範囲	合格ラインの正答率	試験時間
レベル4	ビジュアルプログラミング	関数、リスト	60%	40分
レベル3	ビジュアルプログラミング	論理演算子、変数		
レベル2	ビジュアルプログラミング	不等号、座標、乱数		
レベル1	ビジュアルプログラミング	順次処理、条件分岐、繰り返し、並列処理、角度		

## ●「プログラミング能力検定」出題形式

### 【選択式問題】

動画を再生し、キャラクターの動きを実現するためのブロックの組み合わせを4つの選択肢から選ぶ形式の問題です。



### 【実装式問題】

動画を再生し、キャラクターの動きを実現するためのブロックの組み合わせを自分で作る形式の問題です。



プログラミング能力検定のHPIはこちら



## プログラミング能力検定 第2回検定(2021年3月実施) 受検お申込書

● 実施期間：2020年3月8日～14日 ● 受検レベル：レベル1 / レベル2 / レベル3 / レベル4

上記の通り、プログラミング能力検定に申込みます。

※希望するレベルいずれか1つに○をつけてください。

学校名 \_\_\_\_\_ 学年 \_\_\_\_\_ 年 お子様のお名前 \_\_\_\_\_